

ÍNDICE INDIVIDUALES

1. LA PRUEBA

2. CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN

- 2.1 Condiciones de participación en cada evento de la LIGA HÍBRIDA ANDALUCÍA
- 2.2 Condiciones previas a la participación

3. DIVISIONES Y SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

- 3.1 Divisiones individuales
- 3.2 Tabla de pesos, calorías y distancias
- 3.3 Grupos de edad
- 3.4 Sistema de clasificación

4. CLASIFICACIÓN FINAL INDIVIDUAL DE LA LIGA HÍBRIDA ANDALUCÍA

- 4.1 Sistema de puntuación para la general de la Liga Híbrida Andalucía
- 4.2 Participación en la final de la Liga Híbrida Andalucía
- 4.3 Competir en más de una categoría
- 4.4 Premios por eventos

5. LA COMPETICIÓN

- 5.1 Estaciones
- 5.2 Carrera
- 5.3 Árbitros y jueces

6. ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO, DISTANCIAS Y PESOS

- 6.1 Row Erg
- 6.2 Sled Push + Lunge
- 6.3 Ski Erg
- 6.4 El Tronco
- 6.5 Slam Ball Carry
- 6.6 50m Burpees Broad Jump + Box Step
- 6.7 Bike Assault
- 6.8 Estación sorpresa
- 6.9 Incumplimiento de los estándares de movimiento

7. COMPETICIÓN POR CLUBES/BOXES

- 7.1 Sistema de puntuación
- 7.2 Nombres e integrantes de los equipos

8. EQUIPAMIENTO DE COMPETICIÓN

- 8.1 Elementos permitidos
- 8.2 Elementos no permitidos

9. AVITUALLAMIENTO

10. COMPORTAMIENTO DEPORTIVO



11. EL EVENTO

11.1 Zona de registro y recogida de dorsales

11.2 Vestuarios y guardarropa

11.3 Zona de calentamiento

11.4 Zona de salida

12. PENALIZACIONES

12.1 Penalizaciones de tiempo

12.2 Penalizaciones de distancia

12.3 Penalizaciones por conducta

13. PREMIOS

13.1 Premios por grupos de edad

13.2 Premios a La Liga

LIGA HÍBRIDA
Andalucía
BY RUSTER

1. LA PRUEBA

La LIGA HÍBRIDA ANDALUCÍA 2026 constará de 4 eventos de carreras híbridas que combinan 8 segmentos de carrera y 8 estaciones de manera intercalada. La carrera se inicia con un primer tramo de carrera seguido de una estación, repitiendo esta secuencia hasta haber completado 8 segmentos de carrera y 8 estaciones.

Para concluir la carrera de forma exitosa se deben completar todos los segmentos de carrera y todas las estaciones en el orden especificado. **Además, las estaciones pueden sufrir modificaciones según el espacio donde se celebre, lo cual se anunciará al menos 2 meses antes de la celebración del evento. La distancia de carrera es la misma para todos los participantes pero no siempre será la misma en todos los eventos, pudiendo ser distancias comprendidas entre 500m y 1km.**

El resultado se determina según el tiempo total de la carrera y se ordenarán del tiempo más rápido al más lento, siendo el atleta más rápido el ganador en cada categoría de edad y modalidad.

2. CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN

2.1 Condiciones de participación en cada evento de la LIGA HÍBRIDA ANDALUCÍA

Son pruebas abiertas a la participación de cualquier persona sin necesidad de clasificación previa. Al participar, aceptas los términos y condiciones y la política de privacidad, así como que la organización pueda remitirte comunicaciones relacionadas con el evento, su desarrollo, futuras ediciones u otras actividades vinculadas a la entidad organizadora.

2.2 Condiciones previas a la participación

- La edad mínima de participación son 16 años cumplidos al día de la prueba.
- Las inscripciones se realizarán a través de la web www.ligahibridaandalucia.es
- Todos los participantes deben aceptar los términos y condiciones de participación.

3. DIVISIONES Y SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

3.1. Divisiones individuales

Existirá una división de hombre y otra de mujer. Las divisiones se diferencian entre sí en el peso a mover. La distancia de carrera es la misma para todas las modalidades.

Los participantes inician la competición en tandas formadas por atletas de su misma división. Los pesos, repeticiones y distancias con los que compite cada división vienen reflejados en la siguiente tabla:

ESTACIÓN	DIVISIÓN/PESOS			DISTANCIA
	Masculino	Femenino	Masculino +60	
Row Erg	x	x	x	60 cal
El Tronco	30kg	20kg	20kg	x
Ski Erg	x	x	x	60 cal
Sled Push + Lunges	100kg/20kg	70kg/10kg	70kg/10 kg	80m push + 40m lunges
Slam Ball Carry	30kg	20kg	20kg	80m
Burpees Broad Jump + Box Step	X	x	x	50m
Bike Assault	x	x	x	40cal

Tabla 1 Pesos, calorías y distancias.

3.3. Grupos de edad.

Todas las divisiones se dividen en grupos de edad. El grupo de edad de un participante se determina por los años que tenga cumplidos a 31 de diciembre del año de celebración del evento. Para la modalidad individual serán:

- a) 16 – 24
- b) 25 – 29
- c) 30 – 34
- d) 35 – 39
- e) 40 – 44
- f) 45 – 49
- g) 50 – 54
- h) 55 – 59
- i) 60 – 64
- j) 65 – 69
- k) 70 – 74
- l) 75 – 79
- m) 80 - 84
- n) 85+



3.4. Sistema de clasificación

Los resultados para la clasificación del evento y para la clasificación global de la Liga se ordenan del tiempo más rápido al más lento. Para cada evento, se hará una clasificación

general de cada categoría y una clasificación para cada grupo de edad. Cualquier incumplimiento de las normas de competición puede conllevar sanciones de tiempo o incluso la descalificación hasta 48h después de la finalización del evento.

4. CLASIFICACIÓN FINAL INDIVIDUAL DE LA LIGA HÍBRIDA ANDALUCÍA

Los 3 primeros eventos serán los puntuables para la clasificación general que permita disputar la Gran Final en el último evento. Esta Final la disputarán los 20 mejores clasificados de esa general. Los grupos de edad no disputarán este evento final.

Una vez finalizado el último de los 3 eventos clasificatorios quedará definida la clasificación general y los 20 participantes con mejor puntuación recibirán un correo para confirmar su inscripción en este evento final en un tiempo determinado. Si un atleta clasificado para la Gran Final ya estuviera inscrito a este último evento con anterioridad se dará por incluido sin necesidad de hacerle llegar ninguna otra comunicación. En el caso de que alguno renuncie a tal derecho, este pasará al siguiente clasificado hasta llegar como tope al puesto 25º de la general.

4.1. Sistema de puntuación para la general de la Liga Híbrida Andalucía.

La general de cada evento será la usada para establecer las puntuaciones otorgando 1 punto al primer clasificado, 2 al segundo clasificado, 3 al tercer clasificado... Y así hasta llegar al último clasificado que finalice la prueba con tiempo oficial. Aquellos participantes que no compitan en uno de los eventos o bien no lo finalicen, sumarán tantos puntos como atletas haya en su división en ese evento, más uno. Es decir, si en un evento compiten 100 atletas en la división femenina, aquellas que no participen o no finalicen la prueba sumarán 101 puntos.

BY RUSTER

La clasificación para la Gran Final se cerrará tras el tercer evento y se establecerá según los puntos sumados en estos 3 eventos siendo primero el atleta que menos puntos acumulados tenga. En caso de empate en la clasificación general se resolverá siguiendo los siguientes criterios:

- Mejor posición en un evento
- Mejor posición en el último evento

4.2. Participación en la final de la Liga Híbrida Andalucía.

En la Gran Final todos los atletas disputarán un evento único sin arrastrar puntos de eventos anteriores. Siendo el ganador de la Liga Híbrida Andalucía aquel atleta que gane esta carrera final. El orden de salida se establecerá en función de la general estando en primera línea los 5 primeros clasificados, en segunda línea separados por 1 metro los clasificados del 6º al 10º y así sucesivamente. Los primeros clasificados de esta carrera final serán los que opten a los premios en metálico y ocupen las posiciones del 1º al 20º en la clasificación general final.

Del 21º en adelante se establecerá la clasificación final de la Liga Híbrida Andalucía incluyendo a la de los 3 primeros eventos la puntuación de este último evento que se realizará en el formato habitual de los 3 anteriores.

4.3. Competir en más de una categoría.

Si un participante decide competir en más de una modalidad podrá hacerlo siempre que sus horas de salida se lo permitan. No se atenderán solicitudes de horas concretas y en caso de coincidencia no se realizan reembolsos de inscripciones.

4.4. Premios por eventos.

Cada evento de la LIGA HÍBRIDA ANDALUCÍA tendrá su entrega de premios no monetarios a los mejores clasificados de cada modalidad y categoría de edad. No existirá un premio a la general de cada evento siendo estos en metálico y reservándose para la gran final.

5. LA COMPETICIÓN

5.1. Estaciones

Deben realizarse en el orden correcto y no se abandonará la zona hasta haber completado todas las repeticiones o distancia.

Cada estación se debe realizar con los pesos indicados para cada modalidad y categoría y cumpliendo los estándares de movimiento.

5.2. Carrera

La distancia de carrera no siempre será la misma en cada evento, conociéndose esta cuando se presenten y estarán entre los 500m y 1km.

5.3. Árbitros y jueces

Cada estación contará con un equipo de árbitros que se asegurarán de que todos los participantes completen correctamente el ejercicio. En cada estación además habrá un juez responsable para dirimir cualquier circunstancia que surja. En última instancia será el director de carrera quien supervise y resuelva cualquier aspecto relacionado con la parte deportiva y la evaluación de las estaciones. Las decisiones de los árbitros, jueces o director de carrera son definitivas.

6. ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO, DISTANCIAS Y PESOS

Cualquier repetición que no cumpla con los estándares de movimiento descritos a continuación no será aceptada y conllevará una penalización de tiempo o habrá que repetirla.

6.1. ROW ERG: 60 calorías

-El amortiguador del ergómetro será ajustado por el atleta a la resistencia que estime oportuna, pudiendo modificarse durante la ejecución de la estación todas las veces que considere necesarias.

LIGA HÍBRIDA
Andalucía
BY RUSTER

-

Los pies del participante deben permanecer en los soportes del remo desde antes de coger el agarre, y deben permanecer en estos soportes durante toda la estación.

-Antes de abandonar el ergómetro el atleta tendrá que avisar a un árbitro levantando un brazo para confirmar que ha completado todas las calorías. Cuando reciba la conformidad del árbitro el atleta podrá abandonar la estación y dirigirse a la siguiente carrera.

- En caso de incumplir alguna de las normas anteriores, el atleta recibirá una penalización de tiempo por parte del juez principal basada en la gravedad del incumplimiento.

6.2. SLED PUSH+LUNGE sobre distancia de 10m.

-Cada atleta se situará en el carril asignado por el juez y no podrá salir del mismo en ningún momento. En caso contrario podrá recibir una penalización de tiempo.

-Tanto el trineo completo como el participante deben estar detrás de la línea de salida antes de comenzar.

-El trineo siempre debe de pasar al completo la marca de 10m antes del cambio de dirección.

-Una vez que el participante haya completado 2 x 10m y el trineo haya vuelto a su lugar de salida, el atleta cogerá uno de los sacos que van encima del trineo sin ayuda de nadie y recorrerá 10m haciendo lunge hasta cruzar la línea de 10m. Llegado a este punto se dejará el saco en la zona delimitada a tal efecto y se volverá por el carril hacia el trineo.

-La primera zancada servirá para cruzar la línea que marca la distancia por lo que el atleta la empezará con los dos pies por detrás de la misma.

-En cada zancada la rodilla tiene que tocar el suelo siendo las zancadas alternativas y estando prohibido dar pasos entre zancadas.

-La repetición de lunge será considerada válida si se extienden completamente rodillas y cadera.

-

El recorrido se termina cuando se crucen completamente la línea de 10 metros en el gesto de la zancada.

-En caso de una repetición incorrecta decretada por el juez, se desplazará para atrás al atleta 2 metros.

-El saco debe permanecer sobre los hombros del atleta en todo momento. De no ser así se deberá empezar de nuevo el recorrido.

-Se repetirá la acción anterior en este caso con 2 sacos en el trineo. Y luego se realizará solo la fase de empuje del trineo con un solo saco.

-Una vez que se haya hecho la ida y vuelta con solo 1 saco, se irá por el carril a la zona de los sacos para coger uno y devolverlo al trineo recorriendo esos 10m haciendo lunges. Se repetirá la secuencia de ida-vuelta de empuje en esta ocasión con 2 sacos y se irá a por el tercer saco para volver a dejarlo en el trineo recorriendo nuevamente 10m haciendo lunges.

-La estación acabará cuando se hayan cargado de nuevo los 3 sacos tras el último tramo de 10m lunges. En total se realizan 80m sled push, 40m lunges y 40m de desplazamiento por el carril sin material.

-Cada participante debe levantar el saco sin ningún tipo de ayuda.

-Si el atleta abandona la estación sin haber completado todo el recorrido, no deja el material tal y como se lo encontró o no lo coloca en el sitio indicado en cada caso, se le añadirá una penalización de 3 minutos.

-Los pesos de los sacos para las distintas divisiones serán de 10 kilos para mujeres y 20 kilos para hombres. El peso del trineo será de 70kg para las chicas y 100kg para los chicos.

6.3. SKI ERG: 60 calorías

- El amortiguador del ergómetro será ajustado por el atleta a la resistencia que estime oportuna, pudiendo modificarse durante la ejecución de la estación todas las veces que considere necesarias.

Los pies del atleta permanecerán en la plataforma del SkiErg en todo momento durante la estación.

-Antes de abandonar el ergómetro el atleta tendrá que avisar a un árbitro levantando un brazo para confirmar que ha completado todas las calorías. Cuando reciba la conformidad del árbitro el atleta podrá abandonar la estación y dirigirse a la siguiente carrera.

- En caso de incumplir alguna de las normas anteriores, el atleta recibirá una penalización de tiempo por parte del juez principal basada en la gravedad del incumplimiento.

6.4. EL TRONCO: 20 repeticiones

-El tronco estará situado a una altura de 1,30m.

-El peso del balón será de 30 kilos en hombres y 20 en mujeres y mayores de 60 años.

-El balón tiene que pasar por encima del tronco mientras que el atleta pasará por debajo, así hasta que el balón pase 20 veces por encima del tronco.

-En la repetición 20 será necesario que el atleta pase por debajo del tronco.

-En caso de incumplir alguna de las normas anteriores en alguna repetición, se dará por no válida. En caso de abandonar la estación sin finalizar correctamente todas las repeticiones, el atleta recibirá una penalización de tiempo por parte del juez principal basada en la gravedad del incumplimiento.

6.5. SLAM BALL CARRY Distancia: 80m

-Se cogerá el balón en la zona destinada para ello antes de cruzar la línea de salida de la estación.

-El atleta transportará el balón con los dos brazos pegados a la parte delantera de su cuerpo.

-Se podrá soltar el balón en el suelo las veces que sean necesarias siempre que no se mueva hacia delante una vez soltado.

-La estación se completará una vez recorrida toda la distancia y devuelto el balón a la zona destinada para ello.

LIGA HÍBRIDA
Andalucía
BY RUSTER

-El balón no se puede arrastrar, rodar, o mover de ninguna otra manera.

-Si un atleta incumple con alguno de los puntos mencionados anteriormente, el equipo recibirá una penalización de tiempo asignada por el juez principal.

-El tiempo de la penalización se basará en la gravedad del incumplimiento.

-Los pesos serán de 30kg para hombres y 20kg para mujeres.

6.6. 50m burpees broad jump+Box Step

-El atleta comenzará el recorrido haciendo un burpee antes de la línea que indica el comienzo.

LIGA HÍBRIDA

-La repetición empieza colocando la mano cerca de los pies a no más de la distancia de un antebrazo. A continuación el pecho debe tocar el suelo sin mover las manos en ningún momento y llevar los pies hacia atrás hasta quedar completamente extendido en el suelo.

BY RUSTER

-Desde esta posición el atleta se levantará llevando los dos pies a la vez o alternativamente hacia delante sin pasar la línea de las manos hasta colocarlos ambos a la misma altura, y saltará aterrizando con los dos pies a la vez en paralelo. En todo momento el salto se realizará con los pies a la vez y sin pasos intermedios.

- Tras esa primera repetición de burpee tras la línea se realizará otro antes de subir el primer cajón situado a una distancia de 5m desde la línea de comienzo.

-A partir de ahí en el espacio que hay entre cada línea de cajones se realizarán 2 burpees con un broad jump entre ellos.

-Los cajones se situarán marcando una altura de 50cms. Será obligatorio apoyar los dos pies en la superficie sin ayuda de las manos, bien mediante un salto o apoyando primero

un pie y luego el otro. En el caso de que se toque con la mano el cajón y sea considerado un apoyo por el juez, este podrá mandar repetir la subida para poder proseguir.

6.7. BIKE ASSAULT: 40 calorías

-El amortiguador del ergómetro será ajustado por el atleta a la resistencia que estime oportuna, pudiendo modificarse durante la ejecución de la estación todas las veces que considere necesarias.

-La altura del sillín tendrá que ser ajustada por el propio atleta pudiendo modificarla en cualquier momento.

-Antes de abandonar el ergómetro el atleta tendrá que avisar a un árbitro levantando un brazo para confirmar que ha completado todas las calorías. Cuando reciba la conformidad del árbitro el atleta podrá abandonar la estación y dirigirse a la siguiente carrera.

- En caso de incumplir alguna de las normas anteriores, el atleta recibirá una penalización de tiempo por parte del juez principal basada en la gravedad del incumplimiento.

6.8. Estación sorpresa

Cada evento contará con una última estación cuyo ejercicio se desvelará 2 semanas antes de la realización del evento y con ello los detalles técnicos.

6.9. Incumplimiento de los estándares de movimiento

En el caso de que un juez estipule que un movimiento no se ha realizado correctamente suponiendo ello una ventaja para al atleta se considerará repetición no válida. En esos casos las penalizaciones serán las recogidas en el siguiente cuadro:

ESTACIÓN	Individual	Parejas	Equipos
Row Erg	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad
El Tronco	1)Repeticiones no válidas 2)Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	1)Repeticiones no válidas 2)Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	1)Repeticiones no válidas 2)Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad

Ski Erg	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad
Sled Push + Lunges	1) Retroceso de 2m 2) Reinicio del recorrido 3)Penalización de 3 min	1) Retroceso de 2m 2) Reinicio del recorrido	1) Retroceso de 2m 2) Reinicio del recorrido 3)Penalización de 3 min
Farmers Carry	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	3) Penalización de 3 min Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad
Burpee Broad Jump + Box Step	Repeticiones no válidas	Repeticiones no válidas	Repeticiones no válidas
Bike Assault	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad	Penalización de tiempo determinada por el juez según la gravedad

Tabla 2 Penalizaciones en cada estación según la gravedad de la infracción.

7. COMPETICIÓN POR CLUBES/BOXES

Al final de la Liga se establecerá una clasificación por clubes pudiendo participar cualquier box o gimnasio que se precie. Esta clasificación tendrá premios específicos.

7.1. Sistema de puntuación

Los puntos sumados por cada miembro del equipo serán los mismos que hayan sumado en las diferentes clasificaciones de cada división, siendo la puntuación total del club en cada evento la suma de cada puntuación de sus integrantes.

Para la puntuación contarán:

- 3 primeras atletas clasificadas del individual femenino
- 3 primeros atletas clasificados del individual masculino
- 2 primeras parejas clasificadas del dobles femenino
- 2 primeras parejas clasificadas del doble masculino
- 2 primeras parejas clasificadas del doble mixto
- El mejor equipo mixto clasificado

Ejemplo de puntuación (54 participantes en individual masculino):

	INDIVIDUAL FEMENINO	INDIVIDUAL MASCULINO	DOBLES FEMENINO	DOBLES MASCULINO	DOBLES MIXTOS	EQUIPOS	TOTAL
1º ATLETA	7º	9º	2º	8º	10º	4º	-----
2º ATLETA	19º	15º	17º	21º	16º	-----	-----

3º	22º	NP (55)	-----	-----	-----	-----	-----
ATLETA							
PUNTOS	7+19+22= 48	9+15+55= 79	17+2=19	8+21=29	10+16=26	4	205 puntos

Tabla 3. Ejemplo de puntuación para la general de la clasificación por clubes

Al igual que ocurre en el resto de clasificaciones generales de La Liga si no se asiste a un evento, en caso de que un club no tenga representación completa en alguna de las divisiones, la puntuación que sumará será el número de participantes más 1. Tantas veces como atletas no representados tenga.

Un mismo atleta puede puntuar en dos divisiones diferentes en un mismo evento.

En el último evento, los participantes en la Gran Final coparan las puntuaciones del 1-20 independientemente del tiempo que realicen. Del 21º en adelante se puntuará de la misma forma que en los 3 eventos anteriores.

Los 3 primeros clasificados en la clasificación por clubes recibirán una lona acreditativa de su posición.

Hasta el 10º clasificado obtendrán un código propio de inscripción para la siguiente temporada que otorgaría un 10% del valor del total de las inscripciones que se hiciesen.

7.2. Nombres e integrantes de los equipos

Será imprescindible que a la hora de hacer el registro TODOS LOS ATLETAS DE UN CLUB INTRODUZCAN EL NOMBRE DEL MISMO DE LA MISMA MANERA para que puedan ser registrados como miembros de ese equipo. En caso de introducir incorrectamente el nombre del club, el participante no computará para la clasificación general por clubes.

En caso de presentar más de un equipo en esta división, el nombre de inscripción será el nombre club seguido de un número. Ejemplo:

-Training For Gold 1 -Training

For Gold 2

8. EQUIPAMIENTO DE COMPETICIÓN

Cada atleta vestirá como estime oportuno para competir no pudiendo recibir ningún complemento externo en ningún momento de la prueba ni dejar algún equipamiento durante el recorrido.

8.1. Elementos permitidos

Estarán permitidos los siguientes accesorios:

-Guantes

-Rodilleras

-Muñequeras

-Cintas, gorras o similares.

-Chalecos o cinturones de hidratación.

8.2. Elementos no permitidos

No estarán permitidos los siguientes accesorios:

-Móviles

-Auriculares

-Casco o material duro

9. AVITUALLAMIENTO

En la zona de competición habrá puestos de avituallamiento disponibles para los atletas. La composición de los avituallamientos puede variar en cada evento contando siempre con agua suficiente para todos los participantes.

Cada atleta podrá llevar lo que considere necesario para su avituallamiento siempre y cuando vayan con el propio atleta y no los reciba del exterior. Infringir esta norma puede acarrear sanciones o la descalificación. Los residuos generados con el avituallamiento propio deberán ser depositados en las zonas destinadas a tal efecto. En caso contrario podría ser penalizado o descalificado.

10. COMPORTAMIENTO DEPORTIVO

El atleta mantendrá un comportamiento correcto hacia el resto de atletas, jueces, voluntarios, personal del staff o público. En caso contrario podrá ser descalificado incluso con la carrera terminada.

11. EL EVENTO

El día del evento el participante contará con las siguientes áreas.

11.1. Zona de registro y recogida de dorsales

Será obligatorio hacer el registro para poder participar en la prueba. El atleta deberá presentar su DNI en la mesa de Check In y recibirá su chip de cronometraje con un velcro para colocárselo en uno de los tobillos. El chip se devolverá en zona de meta.

11.2. Vestuarios y guardarropa

Los atletas dispondrán de una zona para cambiarse y poder dejar sus pertenencias durante la competición. Mediante unas pulseras se establecerá el control de las bolsas.

11.3. Zona de calentamiento

Los atletas dispondrán de una zona de calentamiento donde encontrarán los materiales que se usarán posteriormente en competición.

11.4. Zona de salida

Los atletas deberán estar presentes en la zona de salida 5 minutos antes de la hora designada para comenzar su tanda.

LIGA HÍBRIDA

12. PENALIZACIONES

12.1. Penalizaciones de tiempo.

En el caso de incurrir en alguna infracción se impondrán las siguientes penalizaciones concretas:

BY RUSTER

-Saltarse una vuelta de carrera en el caso de que haya que dar más de una para completar el recorrido tendrá una penalización de 5' por cada vuelta que se añadirá al tiempo final.

-Si el orden en el que se hacen las estaciones no es el correcto pero se realizan todos, se penalizará con 3 minutos que se añadirán al tiempo final de la carrera. Si esto ocurre más de una vez el atleta será descalificado.

-Si no se realiza una estación o uno de los tramos de carrera en su totalidad, la penalización será la descalificación del atleta. En caso de no terminar una estación voluntariamente por no poder realizarla, podrá seguir la carrera pero sin obtener tiempo final oficial ni computar en las clasificaciones.

-Si un atleta realiza las entradas y salidas de las estaciones de manera errónea conllevará una penalización de 2 minutos por cada error que se añadirán al tiempo total al final de la carrera.

12.2. Penalizaciones de distancia.

Estas penalizaciones pueden ser aplicadas en cualquier momento durante la ejecución de las estaciones. Será a criterio del juez responsable en cada estación y se ejecutará en el momento según lo establecido en la tabla. En caso de que el error sea de ejecución se dará un primer y único aviso. A partir de ahí cada repetición no válida conllevará la penalización.

12.3. Penalizaciones por conducta.

Si algún atleta incurre en un acto de indisciplina, engaño, agresión o cualquier circunstancia que se considere antideportiva, podrá ser descalificado y no tendrá derecho a la devolución de cuotas ni a participar en la Liga.

13. PREMIOS

13.1. Premios por grupos de edad

Cada evento contará con una clasificación por división y por grupos de edad, con ceremonia de entrega de pódium y entrega de premios para los 3 primeros clasificados. El premio será un trofeo conmemorativo del evento.

No existirá una clasificación general con premiación en cada evento.

13.2. Premios a La Liga

Los premios en metálico serán repartidos entre los 3 primeros clasificados de La Final de La Liga de cada división, siendo el reparto de la siguiente manera:

BY RUSTER

DIVISIONES					
POSICIÓN	INDIVIDUAL	DOBLES	EQUIPOS	CLUBES	BOX MÁX. INSCRIPCIONES
1º	2000 euros	2000 euros	2000 euros	2000 euros en material RUSTER	2000 euros en material RUSTER
2º	1250 euros	1250 euros	1250 euros	1000 euros en material RUSTER	-----
3º	500 euros	500 euros	500 euros	500 euros en material RUSTER	-----

Tabla 4. Premios de la Liga Híbrida Andalucía.

Para los clubes, del 1º al 10º clasificados se les premiarán con códigos de descuento en inscripciones para el siguiente año.

LI&A. *HIEIRIDA.*

A"JJ□c,(□
BYRUSTER